Lego store: Sprint Review 3

Podczas tego sprintu dodaliśmy pobieranie zdjęć i produktów z bazy danych do strony z produktami. Zdjęcia są trzymane na serwerze back-endu, a informacje o przedmiocie jak i ścieżka do obrazka trzymane są w bazie danych.

Graphical user interface, application

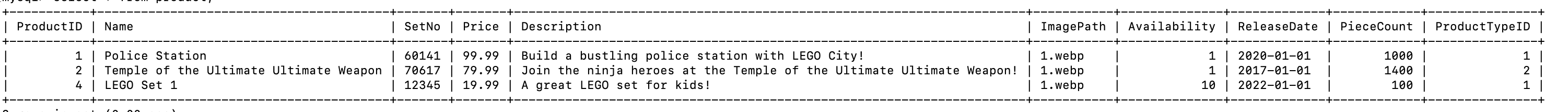
Description automatically generated

Figure 2: Wygląd strony z produktami (dane pobrane z bazy)

Figure 1: Tableka z produktami

Oprócz części programistycznej mieliśmy także dyskusje na temat kwestii bazy danych w naszych środowiskach deweloperskich. Aktualnie każdy z nas posiada lokalną wersję bazy danych, co nie jest idealnym pomysłem, gdyż każda zmiana musi być odwzorowana na dwóch innych lokalnych bazach. Rozwiązaniem tego będzie wersjonowanie struktury bazy danych przy użyciu narzędzi migracyjnych oraz przygotowanie współdzielonej bazy danych na chmurze.